



RÈGLEMENT DES SPORTS

SANDBALL

INFORMATIONS PRATIQUES

Merci de vous présenter au niveau de la tente accueil muni de votre dossard, obligatoire pour participer à l'épreuve. **Pas de dossard, pas d'épreuve.**

ADRESSE

Plan d'eau du Baggersee
67100 Strasbourg

HORAIRES

Convocation des équipes à 9h00 le samedi.

Samedi 9h00 à 17h00 : match de poules + phases

Les équipes doivent se présenter à la tente accueil à leur arrivée pour valider leur présence.

ÉQUIPES

Tournoi mixte.

Équipes mixtes ou non de 5 à 6 joueurs, matchs à 5 contre 5 (1 gardien et 4 joueurs).

Les équipes doivent rester les mêmes du début à la fin du tournoi, si un joueur est pris à jouer avec deux équipes l'équipe sera disqualifiée.

ÉQUIPEMENT

Un jeu de maillots numérotés pour vos équipes est conseillé.

Il y aura 2 jeux de chasubles à disposition.

RÈGLES

TOUT CONTACT EST INTERDIT.

Le tournoi se déroulera sur sable

Les terrains seront tracés par l'organisation. Les ballons sont de taille 2.

Les rencontres durent 10 minutes, modifiable en fonction du nombre d'équipes.

On ne peut pas faire plus de 3 pas avec le ballon.

Il est interdit d'empiéter dans les zones neutres.

Au début de chaque période les engagements se font par jet d'arbitre, au centre du terrain, l'arbitre est libre d'innover.

Après chaque but l'engagement se fait dans la zone neutre par le gardien.



Si la balle sort sur les côtés de l'aire de jeu, c'est une touche.

Si la balle sort du côté des zones neutres, la remise en jeu est effectuée par le gardien, il n'y a pas de jet de coin.

SANCTIONS

Compte tenu de la durée des rencontres, l'exclusion sera de 1 mn.

Un joueur sanctionné pour une 3ème exclusion sera disqualifié jusqu'à la fin de la rencontre. Un joueur étant sanctionné d'une disqualification devra quitter le terrain pour le temps restant à jouer avec un joueur en moins sur l'aire de jeu pour son équipe. Ce même joueur sanctionné sera automatiquement suspendu pour le match suivant.

Les pénaltys se font sous la forme de sandball : relance du gardien de but sans possibilité de dribble, ni de faire de marcher ou de zone.

Si une équipe est en retard à l'appel, et ou non présente pour le début de son match, ce match est considéré comme perdu pour l'équipe en retard.

BUTS

Il y a but à chaque fois que le ballon franchit entièrement la ligne.

L'arbitre indique à la table le nombre de points attribués à chaque but.

Il y a but chaque fois que le ballon franchit entièrement la ligne, la valeur du but dépend de la façon dont il a été marqué :

- un but marqué en « kung-fu » (le tireur réceptionne et tire dans la même suspension) vaut deux points,
- un but marqué en double kung-fu (une première passe à un joueur en suspension qui remet avant de retomber à un autre, lui-même réceptionnant et tirant dans la même suspension) vaut trois points,
- tout autre but vaut un point (y compris 360°, salto etc...).

CLASSEMENT

Pour le classement, seront intégrés les points (défaite, nul ou victoire) + le goal average :

- Match gagné : 3 points
- Match nul : 2 points
- Match perdu : 1 point
- Forfait : 0 point



A l'issue des matchs de poules, le classement est établi selon les critères hiérarchisés de la façon suivante :

- 1- Nombre de points
- 2- Confrontation directe (goal-avergage particulier)
- 3- Nombre de buts marqués
- 4- Nombre de buts encaissés
- 5- Nombre de victoires

En cas d'égalité durant les finales :

- Série de 3 pénaltys (relance du gardien de but sans possibilité de dribble, ni de faire de marcher ou de zone), réalisés par trois joueurs différents

Le comité organisateur se réserve le droit de modifier et d'adapter ce règlement. Le fait de participer au tournoi implique l'acceptation sans réserve de ce règlement.

INTEMPÉRIES

En cas d'intempéries, les organisateurs se réservent le droit de suspendre momentanément ou d'annuler les compétitions sportives et d'orienter les participants vers des points de repli. En cas de temps orageux, les participants sont invités à s'abriter.

[Se protéger en cas d'orage](#)