



## RÈGLEMENT DES SPORTS

# VOLLEY

### INFORMATIONS PRATIQUES

Merci de vous présenter au niveau de la tente accueil muni de votre dossard, obligatoire pour participer à l'épreuve. **Pas de dossard, pas de départ.**

### ADRESSE

Sport Espace Glaisins  
6 Rue de la Frasse  
74 940 Annecy

### HORAIRES

Convocation des équipes à 8h00 le samedi  
Samedi 9h00 à 18h00 : match de poules, phases finales et matchs de classement.  
**Les équipes doivent se présenter à la tente accueil à leur arrivée pour valider leur présence.**

### ÉQUIPES

Tournoi mixte.

Équipes mixtes ou non de 5 à 6 joueurs : 4 joueurs et 1 à 2 remplaçants.

Les équipes doivent rester les mêmes du début à la fin de tournoi, si un joueur est pris à jouer avec deux équipes l'équipe sera disqualifiée.

### ÉPREUVES

Le match se joue sur 12 minutes (ou en 21 points si le score est atteint avant la fin du temps) La table de marque annonce le début et la fin des matchs. Le décompte des points se fait façon tie-break (tous les points comptent).

- Match gagné : 4 points
- Match nul : 2 point
- Match perdu : 1 point
- Forfait : 0 point

NB : En cas de forfait, le score sera de 21-0

Un tirage au sort doit avoir lieu pour définir quelle équipe sert.



## RÈGLES

### Limites du terrain

Ce sont les lignes noires qui limitent le terrain.

La ligne fait partie du terrain, un ballon est considéré dans le terrain quand une partie du ballon touche la ligne.

Dimensions du terrain : 8 x 16 mètres / Hauteur de filet : 2,35 mètres

Les dimensions du terrain seront adaptées en cas de remplis en gymnase.

### Les frappes de balles

On peut frapper la balle avec toutes les parties du corps (y compris le pied, sauf au service). 3 touches successives maximum par équipe.

Exception : Le contre n'est pas compté comme une touche.

### Service :

Le joueur doit servir à son premier lancer de balle et ne peut pas laisser tomber le ballon. Il peut servir sur toute la largeur du terrain. Il doit être derrière la ligne, sans marcher dessus avant la frappe.

Il doit y avoir au moins 2 serveurs différents dans l'équipe.

### Organisation :

Sur le terrain : tout le monde est considéré comme joueur avant.

Tout le monde peut bloquer et attaquer au filet.

### Rotation des joueurs :

On autorise 3 remplacements au cours d'un match, à n'importe quel moment.

### Arbitrage et fautes :

Les matchs de poule sont arbitrés par une équipe de la poule désignée à tour de rôle. En cas de litige le point peut être remis.

### Les fautes principales :

- 2 touches successives par un même joueur / 4 touches dans l'équipe
- Prendre la balle chez l'adversaire avant qu'il ne la touche
- Gêner l'adversaire en pénétrant dans l'espace adverse sous le filet
- Toucher la bande blanche supérieure du filet

## INTEMPÉRIES

En cas d'intempéries, les organisateurs se réservent le droit de suspendre momentanément ou d'annuler les compétitions sportives et d'orienter les participants vers des points de repli. En cas de temps orageux, les participants sont invités à s'abriter.

[Se protéger en cas d'orage](#)