



RÈGLEMENT DES SPORTS

BEACH VOLLEY

INFORMATIONS PRATIQUES

Merci de vous présenter au niveau de la tente accueil muni de votre dossard, obligatoire pour participer à l'épreuve. **PAS DE DOSSARD, PAS D'ÉPREUVE**

ADRESSE

Plan d'eau du Baggersee
67000 Strasbourg

HORAIRES

Convocation des équipes à 13h30 le samedi.

Samedi 13h45 à 18h00 : matchs de qualification et phases finales.

ÉQUIPES

Tournoi mixte.

Équipes mixtes ou non de 5 à 6 joueurs : 4 joueurs et 1 à 2 remplaçant(s).

Les équipes doivent rester les mêmes du début à la fin de tournoi, si un joueur est pris à jouer avec deux équipes l'équipe sera disqualifiée.

ÉPREUVES

Matchs en 12 minutes. En cas d'égalité au temps, le point est joué pour définir le vainqueur.

Le décompte des points se fait façon tie-break (tous les points comptent).

- Match gagné: 2 points
- Match perdu: 1 point

Un tirage au sort doit avoir lieu pour définir quelle équipe sert en premier.

RÈGLES

Limites du terrain

Ce sont les lignes noires qui limitent le terrain.

La ligne fait partie du terrain, un ballon est considéré dans le terrain quand une partie du ballon touche la ligne.



Les frappes de balles

On peut frapper la balle avec toutes les parties du corps (y compris le pied, sauf au service). 3 touches successives maximum par équipe.

Exception : Le contre n'est pas compté comme une touche.

Service :

Le joueur doit servir à son premier lancer de balle et ne peut pas laisser tomber le ballon.

Il peut servir sur toute la largeur du terrain. Il doit être derrière la ligne, sans marcher dessus avant la frappe.

Il doit y avoir au moins 2 serveurs différents dans l'équipe.

Organisation :

Sur le terrain : tout le monde est considéré comme joueur avant. Tout le monde peut bloquer et attaquer au filet.

Dimensions du terrain : 8x16 mètres. Hauteur du filet : 2,35 mètres

Rotation des joueurs :

On autorise 3 remplacements au cours d'un match, à n'importe quel moment.

Arbitrage et fautes :

Les matchs de poule sont arbitrés par une équipe de la poule désignée à tour de rôle. En cas de litige le point peut être remis.

Les fautes principales :

- 2 touches successives par un même joueur / 4 touches dans l'équipe
- Prendre la balle chez l'adversaire avant qu'il ne la touche
- Gêner l'adversaire en pénétrant dans l'espace adverse sous le filet
- Toucher la bande blanche supérieure du filet

INTEMPÉRIES

En cas d'intempéries, les organisateurs se réservent le droit de suspendre momentanément ou d'annuler les compétitions sportives et d'orienter les participants vers des points de repli.

[Se protéger en cas d'orage](#)