

RÈGLEMENT DES SPORTS

VOLLEY SUR HERBE

INFORMATIONS PRATIQUES

Merci de vous présenter au niveau de la tente accueil muni de votre dossard, obligatoire pour participer à l'épreuve.

ADRESSE

Complexe sportif Raymond Petit / Marcel Picot Rue
Jean Moulin 54510
Tomblaine

HORAIRES

Convocation des équipes à 9h00 le samedi. Samedi 9h15 à 18h00 : match de poules, phases finales.

Pause à 12h00.

Les équipes doivent se présenter à la table de marque à leur arrivée pour valider leur présence.

ÉQUIPES

Tournoi mixte.

Équipes mixtes non obligatoire de 4 joueurs et 1 à 2 remplaçant(s).

Les équipes doivent rester les mêmes du début à la fin de tournoi, si un joueur est pris à jouer avec deux équipes l'équipe sera disqualifiée.

ÉPREUVE

Le match se joue sur 12 minutes, ajustable selon le nombre d'équipes ou en 25 points si le score est atteint avant la fin du temps. La table de marque annonce le début et la fin des matchs. Le décompte des points se fait façon tie-break (tous les points comptent).

- Match gagné : 4 points
- Match nul : 2 point
- Match perdu : 1 point
- Forfait : 0 point

NB : En cas de forfait, le score sera de 25-0

Un tirage au sort doit avoir lieu pour définir quelle équipe sert.

REGLES

Limites du terrain

Ce sont les lignes noires qui limitent le terrain.

La ligne fait partie du terrain, un ballon est considéré dans le terrain quand une partie du ballon touche la ligne.

Dimensions du terrain : 8 x 16 mètres / Hauteur de filet : 2,35 mètres

Les frappes de balles

On peut frapper la balle avec toutes les parties du corps (y compris le pied, sauf au service).

3 touches successives maximum par équipe.

Exception : Le contre n'est pas compté comme une touche.

Service :

Le joueur doit servir à son premier lancer de balle et ne peut pas laisser tomber le ballon. Il peut servir sur toute la largeur du terrain. Il doit être derrière la ligne, sans marcher dessus au moment de la frappe.

Tous les joueurs doivent servir, rotation comme en 6x6.

Organisation :

Sur le terrain : tout le monde est considéré comme joueur avant. Tout le monde peut bloquer et attaquer au filet.

Rotation des joueurs :

Remplacement libre au cours d'un match sur un arrêt de jeu.

Arbitrage et fautes :

Les matchs de poule sont arbitrés par une équipe de la poule désignée à tour de rôle. En cas de litige le point peut être remis.

Les fautes principales :

- 2 touches successives par un même joueur / 4 touches dans l'équipe
- Prendre la balle chez l'adversaire avant qu'il ne la touche
- Gêner l'adversaire en pénétrant dans l'espace adverse sous ou au-dessus du filet

Toucher le filet

INTEMPÉRIES

En cas d'intempéries, les organisateurs se réservent le droit de suspendre momentanément ou d'annuler les compétitions sportives et d'orienter les participants vers des points de repli. En cas de temps orageux, les participants sont invités à se mettre à l'abri.

[Se protéger en cas d'orage](#)

